

Console de jeux adaptée « ODIMO »

Mise à jour : août 2018

Destinataires

Personnes déficientes visuelles ou ayant une cécité complète et qui souhaitent continuer de jouer.

Description

Console de jeux fonctionnant grâce à une voix de synthèse et à la reconnaissance vocale du joueur. Le joueur répond à voix haute, la console enregistre et donne les questions suivantes grâce à une voix de synthèse. La console enregistre l'évolution du joueur dans le jeu et reprend là où il s'est arrêté. La console dispose d'un bouton d'aide permettant de redonner les fonctionnalités des boutons de la console ou les encore les règles du jeu. Différents jeux sont disponibles : mots croisés, mots fléchés, quizz, bataille de cartes, Yam's, bataille navale, au pendu etc. Console fonctionnant sur secteur.



Disponible à l'essai à ELSA

Prix moyen

335€ comprenant la console, une sacoche et 4 jeux de mots croisés ou mots fléchés

Financements possibles

PCH, caisses de retraite, caisses de retraite complémentaire, mutuelles.

Lieu de vente

Sites internet

L'œil de l'ergothérapeute

La mémorisation de l'avancée des grilles en mots croisés et en sudoku demande une concentration et un apprentissage.

